



DARI GAMER MENJADI RACER

Suntingan Dr Jan Hoesada

PENDAHULUAN

Melalui pelatihan Granturismo, pada pemain game elektronik (*gamer*), termasuk di Indonesia, dapat menjadi *racer* (pembalap) dan berpeluang menjadi juara grandprix internasional.

Nissan GT Academy muncul tahun 2008, dan tahun 2015 adalah awal Indonesia masuk ajang konversi *gamer* menjadi *racer* tersebut. Suryanto, tahun 2015, menyajikan artikel berjudul *Indonesia awali kiprahnya di Nissan GT Academy*, sumber Antara, antara lain mengungkapkan bahwa Indonesia untuk pertama kalinya ikut dalam ajang balap virtual Nissan GT Academy bergabung bersama negara Asia lainnya, yakni India, Thailand, Filipina, dan Jepang. Nissan GT Academy merupakan kerja sama antara Nissan Global dengan PlayStation, untuk mencari pebalap virtual Gran Turismo 6 terbaik dan menjadikan mereka sebagai pebalap profesional yang sesungguhnya. Untuk berpartisipasi dalam ajang itu, PT Nissan Motor Indonesia (NMI) akan menjaring wakil Indonesia melalui tahap kualifikasi secara online mulai 21 April hingga 16 Juni 2015. Budi Nur Mukmin, General Manager of Marketing Strategy and Product Planning NMI, di Jakarta Selasa mengatakan, "Keikutsertaan Indonesia di ajang Nissan GT Academy akan memberikan kesempatan kepada para pencinta game balap di Indonesia untuk mewujudkan mimpinya menjadi seorang pebalap profesional." "Ini adalah kesempatan besar, Indonesia memiliki potensi yang luar biasa, kami yakin keikutsertaan Indonesia di ajang Nissan GT Academy akan semakin memanas persaingan dalam perebutan Gelar Juara Nissan GT Academy International Racer. Kami berharap melalui ajang ini akan lahir pebalap dunia dari Indonesia," katanya. Sejak pertama kali diadakan pada 2008, Nissan GT Academy telah mengubah hidup para pemenang dan melahirkan banyak pebalap profesional yang telah berlaga di berbagai ajang balap internasional. Pemenang Nissan GT Academy Lucas Ordoñez dan Jann Mardenborough sukses menjadi seorang pembalap profesional, dan akan mewakili Nissan di ajang balap motor sport paling bergengsi, Le Mans 24 Hour untuk kelas LM P1. Ricardo Sanchez, pemenang International Nissan GT Academy tahun 2014, juga merupakan contoh nyata yang kehidupannya telah berubah berkat ajang Nissan GT Academy. Pada tahun 2015 Ricardo menjadi pebalap Nissan GT-R NISMO GT3 di ajang balap prestisius Blancpain Endurance Series di Eropa. Pebalap asal Mexico itu akan mengikuti ajang International GT Academy 2015 untuk berkompetisi dengan para gamers lain dari Australia, Turki, Mesir dan Aljazair.

"Kami bangga bahwa Nissan merupakan satu-satunya produsen mobil dengan kompetisi balap yang unik seperti ini, dimana pencarian bakat baru di dunia motor sport dilakukan melalui kompetisi virtual yang dilanjutkan dengan pembinaan di dunia nyata," kata Teddy Irawan selaku Vice President NMI. Selain melalui kualifikasi online, NMI juga menggelar roadshow di Atrium Mall Taman Anggrek pada 28 April–3 Mei 2015, Atrium Mall Kelapa Gading 3 pada 5–10 Mei 2015, dan di Rotunda V Walk Lt. 3, Ciputra World, Surabaya pada 29–31 Mei 2015. Para gamers Indonesia yang terpilih nantinya akan bersaing dengan gamers dari 28 negara lain di seluruh dunia pada Nissan GT Academy International dan Asia tahun 2015. Diperkirakan sebanyak 2,2 juta gamers akan berpartisipasi dalam ajang balap dunia Nissan GT Academy tahun ini.

Hariawan Arif , 2016 menyajikan artikel berjudul *Nissan Cari Gamer Untuk Dijadikan Pembalap Sungguhan* , mengungkapkan bahwa PT Nissan Motor Indonesia (NMI) kembali memulai ajang kompetisi virtual to reality terbesar di dunia yaitu Nissan Playstation GT Academy 2016 di Indonesia. Ini merupakan perhelatan kedua kalinya di Indonesia yang resmi dimulai hari ini (19/7) di Atrium 3 Mall Kelapa Gading. Nissan GT Academy 2016 adalah sebuah bentuk pencarian talenta untuk bisa mewujudkan impian pembalap Indonesia untuk bisa bertarung secara profesional di ajang internasional. Penyelenggaraannya didukung oleh sebuah video game terbaru yang hadir secara eksklusif yaitu GT-Sports buatan Polyphony Digital. Game yang dimainkan dengan konsol Sony Playstation 4 ini hadir



sebelum diluncurkan secara global. "Nissan adalah satu-satunya brand otomotif di Indonesia yang memiliki program nyata untuk membantu mewujudkan mimpi menjadi pembalap profesional. Nissan GT Academy 2016 merupakan demokratisasi dunia balap di Indonesia, di mana semua lapisan masyarakat, terlepas dari latar belakangnya, dapat menggali potensi tersembunyi yang ada di dalam diri

mereka." ungkap Antonio Toti Zara selaku President Director Nissan Motor Indonesia. Proses seleksi Nissan GT Academy 2016 diselenggarakan di Jakarta, Bandung, Yogyakarta dan Surabaya. Nantinya akan dua puluh peserta terpilih karena memiliki catatan waktu tercepat yang akan masuk ke dalam tahap seleksi final. Kemudian para finalis akan dikarantina pada bulan September di Sentul, Jawa Barat. "Selama karantina, NMI serius dalam membekali berbagai technical dan soft skills termasuk pengembangan karakter dan tata caramenghadapi publik atau media seperti layaknya seorang pembalap profesional. Akan ada proses seleksi 6 peserta terbaik yang akan dikirim ke sirkuit Silverstone, Inggris untuk mengikuti International Race Camp dan berkompetisi dengan tujuh negara lainnya," ujar Budi Nur Mukmin selaku General Manager Marketing Strategy NMI. Tim Indonesia akan dilatih langsung oleh Diandra Gautama, seorang pembalap wanita muda berbakat Indonesia dan kebetulan adalah salah satu reviewer dari OtoDriver. Proses seleksi Nissan GT Academy 2016 akan diselenggarakan di Jakarta (Mal Kelapa Gading 19-24 Juli, Mal Taman anggrek 26-31 Juli, GIIAS 2016 11-21 Agustus), Bandung 26-31 Juli, Yogyakarta 3-7 Agustus, dan Surabaya 10-14 Agustus.

Hillarius Satrio, 2015, menyajikan artikel berjudul *Ini Dia Persyaratan dan Detail Event Nissan GT Academy!*, sumber AutonetMagz.com, antara lain mengungkapkan 5 tahapan yang harus diikuti sebagai berikut. Babak penyisihan pertama akan berlangsung secara online dan

offline. Bagi pemilik konsol PS3 dan game Gran Turismo 6 (GT6) bisa ikut dalam kompetisi babak penyisihan secara online. Event GT Academy 2015 nantinya akan muncul via game update terbaru. Bagi yang tidak punya PS3 dan game GT6, jangan takut, kalian tetap bisa ikutan kok. Nantinya, 20 orang finalis yang terpilih akan mengikuti babak penyisihan akhir di acara Sentul National Final. Selanjutnya, 6 orang peserta terbaik akan dikirim sebagai perwakilan Indonesia ke Silverstone, Inggris, yang menjadi tempat kelahiran ajang balap legendaris di dunia. Para finalis akan diuji dari segala aspek, apakah mereka sudah punya kualitas sebagai pembalap profesional atau belum. Pemeriksaan kualitas pembalap akan diawasi langsung oleh pelatih balap profesional, dan untuk peserta yang terpilih akan dibekali lisensi balap “*International C*”, dan akan diikutsertakan dalam ajang balap *Race 24 Hours* di Dubai. Kriteria kelayakan dasar peserta; peserta harus berumur 18 tahun ke atas, memiliki KTP, SIM dan paspor yang masih berlaku minimal sampai bulan Desember 2016, harus resmi terdaftar sebagai Warga Negara Indonesia, belum pernah mengikuti ajang balap resmi, tidak pernah terlibat kasus yang melanggar hukum, tidak bekerja di perusahaan manufaktur otomotif, tim balap atau sponsor manapun yang terkait dalam kompetisi ini.

Claudio Augusto Kurniawan, 2023, menyajikan artikel berjudul *Profil Jann Mardenborough, Pembalap yang Kisahnya Diangkat dalam Film Gran Turismo*, sumber Beritasatu.com, antara lain mengungkapkan bahwa Jann Mardenborough, pembalap yang kisahnya diangkat dalam film *Gran Turismo* (2023). Memulai kariernya dari seorang gamer *Gran Turismo*, Jann Mardenborough berhasil mewujudkan impiannya menjadi pembalap profesional hingga akhirnya berhasil memenangi balapan legendaris 24 Hours of Le Mans. *Gran Turismo* menjadi kisah inspiratif tentang perjuangan dan prestasi seorang gamer, sekaligus membuktikan game bukanlah sekadar permainan menghabiskan waktu semata melainkan bisa mengubah hidup sang pemain. Jann Mardenborough lahir dalam keluarga yang memiliki latar belakang dalam dunia olahraga, meskipun bukan dalam dunia balap mobil yang terkenal. Ayah Jann, Steve Mardenborough, adalah seorang pemain sepak bola yang berposisi sebagai gelandang tengah yang pernah bermain untuk tim seperti Wolverhampton Wanderers, Swansea City, Newport County, Cardiff City, dan Darlington. Jann Mardenborough menghabiskan masa kecilnya di kota Cardiff, Wales hingga usianya yang ke-19. Dari usia kecil hingga remaja, ia lebih banyak menghabiskan waktu di belakang konsol game dengan permainan simulator balap, *Gran Turismo*. Mardenborough menjadi sorotan pada tahun 2011 ketika dia berhasil memenangi Nissan GT Academy. Dengan kemampuan mengagumkan dalam permainan balap *Gran Turismo*, dia membuktikan bahwa keterampilan yang ditunjukkannya di dunia virtual bisa menjadi kenyataan yang tangguh di lintasan nyata. Jann berhasil mengalahkan 90.000 peserta lainnya dan memenangi kesempatan untuk bergabung dengan tim balap mobil Nissan untuk mengikuti Dubai 24 Hour. Di ajang tersebut, ia berhasil mencapai posisi ketiga.

Jann menyatakan bahwa; **Saya mulai bermain game ketika saya berusia tujuh tahun.** Memainkan *Gran Turismo* di PlayStation asli, sebenarnya hanya game balapan, saya sesekali memainkan game menembak yang aneh, tetapi sebagian besar adalah balapan, saya selalu memiliki hasrat untuk *Gran Turismo* dan mungkin tidak akan pernah mengendarai mobil, pernah, mulai mengemudi. **Untuk A-level saya, saya merancang pod game untuk balapan.** Saya membuatnya dari kayu MDF dan membeli dayung roda dengan sejumlah uang yang saya tabung, lalu saya pergi. Sekitar setahun kemudian *GT Academy* hadir dan melayani saya dengan cukup baik. **Memenangkan GT Academy adalah momen terbaik dalam hidup saya.** Saya tahu bahwa hidup saya akan berubah secara besar-besaran. Setelah itu, pertama kali saya mengendarai mobil GT yang cepat, mobil jalan raya yang cepat, itu adalah momen yang cukup keren – dilepaskan mengelilingi Silverstone dengan mobil Nissan GT-R

berkekuatan 500 tenaga kuda merupakan hal yang cukup gila untuk seorang anak berusia 19 tahun. **Transisi dari videogame ke mengemudi di kehidupan nyata tidaklah sulit.** Kontrol dan mesin fisika dalam game saat ini gila, mereka mengambil data kehidupan nyata dari mobil dan kemudian memasukkannya ke dalam kode sehingga cara mobil melempar dan mengerem serta input kemudi bekerja dengan sangat baik di game balap. Tentu saja Anda merasakan G-force yang tidak Anda rasakan di dalam game, tetapi Anda terikat erat di kursi, sehingga hal itu tidak terlalu menjadi masalah.

Andhika Naufal Satria, 2023, menyajikan artikel *Mengenal Nissan GT Academy yang Menjadi Inspirasi Film Gran Turismo*, antara lain mengungkapkan bahwa para pemenang di Nissan GT Academy, antara lain berasal dari Indonesia bernama Raditya Indera. Film Gran Turismo mengungkapkan bahwa terdapat sebuah kompetisi balap yang dapat membuat para pemain game Gran Turismo menjadi pembalap sungguhan yang bernama Nissan GT Academy. Nissan GT Academy adalah sebuah kompetisi 'virtual menjadi nyata' yang diadakan oleh Nissan, PlayStation, Polyphony Studio yang dimulai tahun 2008. Kompetisi ini mempertemukan pemain game Gran Turismo terbaik di dunia yang kemudian bersaing untuk mendapatkan kesempatan seumur hidup menjadi pembalap profesional. Hadiah utama bila para pembalap memenangkan kejuaraan ini adalah mendapatkan kesempatan latihan profesional bersama tim balap Nissan dan juga mendapatkan lisensi untuk bisa berkompetisi di acara balap internasional. Awal mula pada tahun 2008, Nissan GT Academy ini diikuti



oleh 12 negara di seluruh Eropa. Sekitar 25 ribu peserta mengikuti sesi kualifikasi dengan cara mengunduh time trial Gran Turismo 5 dan kemudian para peserta berlomba untuk mencatatkan waktu terbaiknya. Pada akhir periode kualifikasi, akan diambil 20 peserta dengan catatan waktu tercepat untuk diadu kembali di final nasional. Lalu pada final internasional, sebanyak 22 peserta lolos untuk masuk GT Academy di Silverstone untuk melakukan pelatihan selama seminggu. Pelatihan yang dilakukan adalah dengan mengubah para pembalap virtual menjadi pembalap sungguhan dan diakhir pelatihan akan diadu dan 2 pemenangnya akan diberikan kesempatan untuk bergabung di tim balap RJN Motorsport untuk mengikuti balapan

Dubai 24 Hours pada tahun 2009.

Indonesia Juara 2 Nissan GT Academy. Raditya Indera, pembalap wakil Indonesia yang diutus PT Nissan Motor Indonesia (NMI) berhasil merebut peringkat ke-2 di final race Nissan GT Academy 2016 di sirkuit Silverstone, Inggris, Rabu (27/10). Raditya menjadi runner up best driver setelah mengalahkan finalis lain dari Australia, Thailand, Filipina, Afrika Utara. Raditya berhasil memperoleh catatan waktu terbaik 1 menit 18,763 detik pada lap ke-13 dalam 16-lap endurance race. Sementara itu, juara satu dipegang oleh pembalap muda berusia 22 tahun asal Meksiko, Johnny Guindi Hamui. Dalam rilis resmi yang diterima Liputan6.com, disebutkan bahwa Raditya bukan hanya mumpuni di atas trek dan menjadi pembalap Indonesia terbaik, namun juga konsisten dan terampil selama race camp berlangsung. Sistem balapnya sendiri bersifat kerja sama. Raditya dan Catra Felder yang juga berasal dari Indonesia secara bergantian mengendarai Nissan 370Z sepanjang 16 lap. Catra jadi pembalap pertama, sementara Raditya melanjutkannya. Tim Indonesia memulai start di posisi ke-4. Meski begitu, Raditya mampu memperkecil jarak dengan peserta dari Afrika Utara (posisi 2) dan Meksiko (posisi 1). Hana Maharani, Head of Communications NMI, mengatakan bahwa dirinya puas atas prestasi dan penampilan terbaik tim balap Indonesia. Ia juga berharap para peserta akan terus mewujudkan mimpinya untuk menjadi pembalap profesional. "Kami harap pengalaman mengikuti Nissan GT

Academy menjadi inspirasi untuk terus maju dan berusaha meraih mimpinya menjadi pembalap profesional," terang Hana.

Ivan Hermawan, 2016, menyajikan artikel berjudul *6 Juara Nissan GT Academy Indonesia Terpilih Berlaga di Inggris*, antara lain mengungkapkan enam peserta Nissan GT Academy Indonesia kemarin malam (15/9-2016) terpilih menjadi juara lomba balap virtual dan akan mewakili Indonesia di ajang internasional. Keenam pemenang ini akan bertarung di International Race Camp melawan kontestan dari negara-negara lain di Sirkuit Silverstone, Inggris, Oktober 2016. Enam pemenang ini akan mewakili Indonesia untuk diuji lagi kehebatannya tidak hanya untuk mengendalikan mobil di game Grand Turismo Sport Playstation 4, namun juga fisik, kemampuan komunikasi bahkan skill mengemudikan mobil Nissan GTR juga akan diadu. Karenanya, selama proses seleksi para finalis, pengujian yang tak jauh berbeda pun dilakukan untuk mendapatkan kontestan yang terbaik untuk membawa nama Indonesia di kancah internasional. "Beragam tes kami gunakan untuk menguji ke-20 finalis di National Race Camp. Ini merupakan salah satu bekal penting yang akan berguna bagi mereka ketika berkompetisi di kancah internasional karena para finalis akan mendapatkan tantangan lebih berat di Sirkuit Silverstone nanti," tutur GM Marketing Strategy NMI Budi Nur Mukmin. Salah satu peserta yang mewakili Indonesia adalah seorang pegawai swasta berumur 37 tahun, Dwinanto Sukmono. "Ini berkat dukungan semua pihak, keluarga, anak, bahkan kantor saya pun mendukung," ujar Dwinanto. Dirinya yang merupakan peserta tertua di kompetisi tahun ini, memang fans game Gran Turismo. Sejak 2008 kompetisi ini pertama digulirkan, ia terus menunggu datangnya kompetisi di Indonesia. Setelah tak berhasil tembus ke babak final di 2015, iapun mengadu kembali kemampuannya di 2016 dan berhasil menjadi salah satu dari enam terbaik di Indonesia. Sedangkan, peserta lainnya, Muhammad Faiz Rayyan, yang sudah dua kali mencapai babak final, tidak menyangka dirinya menjadi salah satu yang akan berangkat ke Silverstone. "Tahun ini banyak peserta yang lebih berpengalaman, yang persiapannya lebih matang, tapi ternyata latihan yang sudah saya lakukan, ternyata berpengaruh," ujar Rayyan. Mahasiswa Universitas Indonesia semester 3 ini merupakan peserta termuda yang berangkat ke Inggris dan kerap mengasah kemampuan balapnya bukan hanya di game Playstation, namun juga gokart. Nissan GT Academy merupakan ajang kompetisi balap **'virtual to reality'** di konsol Playstation. Para peserta yang disaring melalui live event di Jakarta (Mal Kelapa Gading 19-24 Juli, Mal Taman Anggrek 26-31 Juli, GIIAS 11-21 Agustus), Bandung (26-31 Juli), Yogyakarta (3-7 Agustus), dan Surabaya 10-14 Agustus. Sedikit berbeda dengan tahun sebelumnya, ajang ini hanya bisa diikuti para peserta secara live dan tidak bisa diikuti secara online. Game yang digunakan tahun ini juga spesial, yaitu GT-Sports yang hanya tersedia untuk Playstation-4 dan belum diluncurkan secara global, namun sudah bisa dinikmati via Nissan GT Academy. Pada tahap internasional, para peserta ditantang untuk mengendarai mobil sport Nissan dengan pengawasan juri dan mentor berpengalaman. Pemenang akan mengambil bagian dalam driver development program untuk mendapatkan lisensi sebagai pembalap internasional dalam kompetisi balap Nissan.

GRANTURISMO 2023

Artikel berjudul *Ikhtisar Seri Dunia Gran Turismo 2023*, sumber Berita Halamanku, mengungkapkan berbagai hal sebagai berikut.

KEJUARAAN

Pengenalan kompetisi 'Nations Cup' di mana para pembalap mewakili negara/wilayahnya masing-masing, dan 'Manufacturers Cup' yang diperebutkan antar produsen mobil.

PERSYARATAN

Informasi mengenai Seri Online terbuka untuk siapa saja dari mode 'Olahraga' Gran Turismo 7, dan kelayakan untuk mengikuti acara.

WILAYAH YANG BERPARTISIPASI

Piala Negara dibagi menjadi lima Wilayah, sedangkan Piala Produsen berlangsung di tiga Wilayah.

KEJUARAAN 2023

Tiga tahap menjelang Final Dunia.

POIN

Bagaimana poin diperoleh dalam Seri Online yang menjadi inti Kejuaraan.

PEMAIN BINTANG

Informasi mengenai status 'Pemain Bintang' yang diberikan kepada kompetitor terbaik, dan prasyarat pendaftaran Seri 2023.

HAL-HAL YANG PERHATIAN

Aturan perilaku penting untuk berkompetisi di Kejuaraan.

JADWAL PENYIARAN

Jadwal tayang program Seri 2023.

Keterangan rici sbb :

1. KEJUARAAN

Dua Kejuaraan berikut akan diselenggarakan:

Seri Dunia Gran Turismo - Piala Negara-Negara

Ini adalah Kejuaraan di mana pembalap mewakili negara/wilayahnya masing-masing. Negara (atau wilayah) pesaing akan secara otomatis ditetapkan berdasarkan informasi yang terdaftar pada akun PlayStation™Network yang digunakan untuk masuk ke permainan. Tidak ada batasan negara asal mobil yang akan dikendarai.

Seri Dunia Gran Turismo - Piala Produsen

Piala Produsen adalah kejuaraan di mana pembalap mewakili pabrikan favorit mereka melawan pabrikan lain yang berpartisipasi.

2. PERSYARATAN

Siapa pun dapat berpartisipasi dalam Seri Online dari mode 'Olahraga' Gran Turismo 7.

Namun, 'Formulir Pendaftaran Pemain Bintang' dan partisipasi dalam World Series Showdown dan World Finals akan dibatasi untuk peserta berusia 18 tahun ke atas pada saat acara berlangsung.

(Di Arab Saudi, Kuwait, dan Uni Emirat Arab, peserta harus berusia 21 tahun ke atas pada tanggal mulai acara.)

3. WILAYAH YANG BERPARTISIPASI

Piala Negara diselenggarakan di lima Wilayah. Piala Produsen diselenggarakan di tiga Wilayah.

Pendaftaran dan partisipasi 'Pemain Bintang' dalam World Series Showdown dan World Finals terbatas pada pemain yang tinggal di negara/wilayah dan wilayah berikut.

Amerika Utara Amerika Tengah & Selatan Eropa/Timur Tengah/Afrika Asia Oceania

PIALA BANGSA

Wilayah Eropa/Timur Tengah/Afrika

Austria	
Bahrain	Kuwait
Belgium	Belanda
Bulgaria	Norway
Republik Ceko	Oman
Kroasia	Polandia
Denmark	Portugal
Finlandia	Qatar
Perancis	Rumania
Jerman	Arab Saudi
Yunani	Slowakia
Hungaria	Slovenia
Irlandia	Afrika Selatan
Italia	Spanyol
India (tidak termasuk Negara Bagian Nagaland)	Swedia
Islandia	Swiss
Israel	Turki
Libanon	Ukraina
Luksemburg	Uni Emirat Arab (UEA)
	Inggris

Wilayah Amerika Utara

Kanada

Amerika Serikat

Wilayah Amerika Tengah & Selatan

Argentina

Brazil

Chili
Kolumbia
Kosta Rika
Ekuador
El Salvador
Guatemala
Honduras

Meksiko
Nikaragua
Panama
Paraguay
Peru
Uruguay

Wilayah Asia

Cina
Hongkong
Indonesia
Jepang
Korea
Malaysia
Singapura
Taiwan
Thailand

Wilayah Oseania

Australia
Selandia Baru

Piala Produsen

Wilayah Eropa/Timur Tengah/Afrika

Austria
Bahrain
Belgium
Bulgaria
Republik Ceko
Kroasia
Denmark
Finlandia
Perancis
Jerman
Yunani
Hungaria
Irlandia
Italia
India (tidak termasuk Negara Bagian
Nagaland)
Islandia
Israel
Libanon
Luksemburg

Kuwait
Belanda
Norway
Oman
Polandia
Portugal
Qatar
Rumania
Arab Saudi
Slowakia
Slovenia
Afrika Selatan
Spanyol
Swedia
Swiss
Turki
Ukraina
Uni Emirat Arab (UEA)
Inggris

Wilayah Amerika

Argentina

Brazil

Kanada

Chili

Kolumbia

Kosta Rika

Ekuador

El Salvador

Guatemala

Wilayah Asia-Oseania

Australia

Cina

Hongkong

Indonesia

Jepang

Korea

4. KEJUARAAN 2023

Honduras

Meksiko

Nikaragua

Panama

Paraguay

Peru

Amerika Serikat

Uruguay

Malaysia

Selandia Baru

Singapura

Taiwan

Thailand

Kejuaraan 2023 akan terdiri dari tiga tahap berikut:

1Seri Daring

2Pertarungan Seri Dunia

3Final Dunia

SEKOLAH BALAP MOBIL INDONESIA

Jobpie Sugiharto, 2021, menyajikan artikel berjudul *Sekolah Balap Ford Performance Racing School, Lihat Biayanya* , sumber TEMPO.CO , antara lain mengungkapkan bahwa Ford Performance Racing School adalah sekolah pembalap di bawah Ford yang melatih mengemudi di sirkuit tanpa berpatokan pada tingkat keahlian, dibimbing instruktur yang terlatih dan profesional di ajang balap mobil. Berkapasitas maksimal 20 siswa setiap kelasnya, peserta sekolah balap ini harus merogoh kocek USD 1.695 atau sekitar Rp 24 juta untuk mengikuti program 1-Day School. Program 1-Day School Ford Performance Racing School dirancang untuk meningkatkan ketrampilan mengemudi performa tinggi dalam satu hari pembelajaran. Program ini ditujukan untuk peserta yang mengejar karir di bidang olahraga motor. Dalam program tersebut, peserta akan diajari dasar-dasar mengemudi di lintasan balap, kontrol, menikung, pengereman downshift, praktik mengendarai mobil balap. Program Two-Day School untuk menyempurnakan ketrampilan pada mengemudi mobil balap eks peserta Program 1-Day School. Kelas hari yang sama di sekolah balap Ford berisi materi Program 1-Day School. Sedangkan di hari kedua, siswa akan menghabiskan banyak waktunya di trek baru dan mendapat kesempatan mengendarai Mustang GT w/Michelin Pilot Sport Cup 2. Opsi tambahan juga ditawarkan untuk merasakan pengalaman mengendarai Mustang GT transmisi manual dengan biaya USD 200 (Rp 2,8 juta) per hari plus asuransi kerusakan properti sebesar USD 5.000. Jadi sehari mencoba dikenai biaya USD 5.200 atau sekitar Rp 75,2 juta. Program Two-Day School di sekolah balap Ford

berbiaya USD 3.695 atau setara Rp 53 juta dengan opsi tambahan dalam menaikkan kaliber/jenis mobil ke Mustang GT w/Michelin Pilot Sport Cup 2 dengan menambahkan \$350 atau setara Rp 5 juta.

Chairul Arifin, 2021, menyajikan artikel berjudul *Akademi U23 Slalom, Sekolah Balap Mobil Buat Milenial*, sumber Tribun.Com , antara lain mengungkapkan bahwa balap slalom yang semakin ramai dari tahun ketahun. Tren bagus ini disambut dengan dihadirkannya sekolah balap slalom Akademi U23 Slalom sebagai gerbang awal untuk mereka yang menapaki jenjang karir di dunia motorsport Tanah Air terutama sejak usia muda. Sesuai namanya, Akademi Slalom U23 fokus mendidik para calon peslalom dengan mengasah minat dan talenta mereka sekaligus untuk mengakselerasi kemajuan dunia balap di Indonesia. "Akademi U23 Slalom punya visi dan misi memajukan olahraga otomotif di Indonesia. Kami akan memberikan pendidikan dasar tentang teknik mengemudikan kendaraan, untuk lebih tanggap menghadapi dinamika kendaraan terutama untuk para calon peserta didik slalom di bawah usia 23 tahun," ujar Arce Meyer, Manager Akademi U23 Slalom, Senin (1/2/2021). Beberapa materi pendidikan di akademi ini antara lain pendidikan dasar dan advance, mencakup teori maupun praktik untuk meningkatkan skill individu. "Kami menjalankan program pelatihan slalom tingkat dasar dan advance, yang meliputi teori mengenai kendaraan dan dinamika kendaraan yang akan dihadapi nantinya," ujar Arce. Akademi ini di tahapan selanjutnya



mendidik peslalom baru agar siap berkompetisi di kejuaraan skala regional, nasional dan internasional. Akademi U23 Slalom menyiapkan 2 unit Honda Brio untuk sarana latihan. Untuk menunjang performanya, mobil ini sudah dimodifikasi dari sisi penggunaan rem tangan dan penambahan kaliper rem. Hal ini dimaksudkan agar memberikan tingkat pengereman yang lebih baik dalam bermanuver. Direktur Akademi U23 Slalom, Felicia Hariono mengatakan, kehadiran Akademi U23 Slalom ditujukan untuk melahirkan bibit-bibit baru dalam dunia balap slalom.

"Kami memberikan fasilitas sedemikian rupa untuk memfasilitasi mereka yang tertarik pada dunia balap slalom, tapi belum tahu harus mulai dari mana," ujarnya. Pihaknya mengenakan biaya mulai dari Rp 750 ribuan untuk satu kali pertemuan berikut fasilitas pendukung latihan selama masa promosi. Harga normal adalah Rp 1,5 juta untuk sekali pertemuan setelah masa promosi berakhir. Pendaftaran akademi ini dibuka di kota Surabaya dan Jakarta dan semua informasi mengenai akademi ini bisa diakses melalui Instagram [u23akademi.id](https://www.instagram.com/u23akademi.id).

Sumber Kompas.com+ Kompas.com Otomotif Sport menyajikan artikel berjudul *Sekolah Balap Drifting Resmi Beroperasi di Gading Serpong* , antara lain mebgungkapkan bahwa sekolah balap mobil untuk drifting tak banyak di Indonesia. Kini yang tertarik menekuni drifting bisa mengasah kemampuannya di Juragan99XAR Drift School, beralamat di kawasan Gading Serpong Boulevard, Tangerang. Sekolah ini didirikan oleh Akbar Rais, drifter profesional dan rekannya Gilang Widya Pramana. Akbar Rais mengatakan, Juragan99XAR Drift School hadir untuk membangun generasi baru, serta ke depan sebagai langkah dasar industri balap drifting di Indonesia. "Para siswa tidak hanya dibentuk untuk siap terjun ke dunia balap, tetapi juga diasah bakat otomotifnya melalui berbagai kegiatan, antara lain E-Sports Competition dan Drifting Competition.

Juragan99XAR Drift School terbuka untuk umum dan terbagi menjadi dua kelas yaitu Rookie dan Pro. Program pembelajarannya menerapkan sistem One Day Class satu kali

seminggu. Metode pembelajaran mulai dari teori dasar, pelatihan menggunakan simulator E-Sports dan praktek lapangan. Untuk praktik lapangan siswa akan memakai mobil BMW yang disediakan oleh sekolah. "Juragan99XAR Drift School berharap seluruh kegiatan ini akan berkembang dan berjalan dengan baik setelah infrastrukturnya dipersiapkan dengan matang," kata Akbar Rais.

KINERJA INDONESIA

Sumber Toyota menyajikan artikel berjudul *What is TGR GT CUP?*, antara lain mengungkapkan sebagai berikut. Toyota Gazoo Racing GT Cup, salah satu Esports Championships terbesar untuk simulasi balap. Toyota Gazoo Racing GT Cup merupakan kompetisi e-Motorsport Toyota Global yang sudah diselenggarakan untuk ketiga kalinya dan mempunyai misi untuk mengembangkan serta mempopulerkan e-Motorsport melalui platform virtual yang bekerjasama dengan IMI (Ikatan Motor Indonesia) yang merupakan organisasi induk dari olahraga bermotor di Indonesia. Pemenang turnamen ini akan maju dan mewakili Indonesia di Toyota Gazoo Racing GT Cup Asia Finals dan berpacu dengan beberapa pemain terbaik Asia sebelum akhirnya melaju ke babak terakhir yaitu Global Finals. *Merupakan prestasi bagi Indonesia pada tahun 2022 berhasil mendapatkan posisi kedua melawan 12 pembalap terbaik di putaran semifinal TGR GT CUP WORLD FINAL di Monako.* Seperti tahun-tahun sebelumnya Toyota Gazoo Racing GT Cup 2023 menggunakan



GRAN TURISMO 7. Game yang tersedia untuk Playstation 4 dan Playstation 5. Ini adalah game yang memudahkan pemain merasakan keseruan dalam balap sungguhan. Apa yang dirasakan pemain adalah sama dengan yang mereka rasakan dalam balap dunia nyata. Hingga saat ini, banyak pemain dari berbagai penjuru dunia masuk dalam kompetisi yang diselenggarakan secara terbuka.

Artikel Kuereen khan , 2015 , berjudul *Nissan GT Academy hadir di Indonesia (Jakarta & Surabaya)*, sumber Nissan Motor Indonesia, antara lain mengungkapkan bahwa Nissan GT Academy adalah kolaborasi Nissan dengan Sony Play Stations khususnya *game Grand Turismo*. Konsepnya adalah melakukan Hybrids Competition antara menjadi pembalap di game Grand Turismo yang sangat terkenal itu dengan menjadi pembalap real di sirkuit balap dalam kompetisi yang sebenarnya. Nissan menggunakan kerjasama ini dengan cukup apik, sebagai kendaraan membawa image superior Brand lewat flagship productnya yang superior pula baik dalam game GT series maupun pada real competition, yaitu Nissan GTR yang melegenda di dunia balap manapun. Penetrasi image ke masyarakat, khususnya anak muda dan core pecandu balap akan sangat efektif menimbulkan kesan produk produk Nissan adalah produk yang superior pula. GT Academy adalah ajang kontes yang melibatkan para anak muda, calon pembalap maupun gamers racing, khususnya pemain PS pecandu Grand Turismo series. Mereka akan diadu dalam games PS memakai platform game racing Gran Turismo 6 dengan mobil balap Nissan GTR. Disini mereka dituntut membuktikan skill balap mereka dari yang biasa bermain game balap GT series sampai berujung dengan memacu mobil balap Nissan GTR yang sungguhan, di sirkuit sungguhan dan berkompetisi dengan pembalap profesional sungguhan, dengan hadiah amat menarik. Hadiah utama yang disediakan oleh Nissan yang berkolaborasi dengan Sony Play Station bagi pemenang kontes

ini adalah : akan diterima untuk bergabung dalam tim balap internasional Nissan, sudah termasuk berikut dengan pelatihan dan pemberian lisensi sebagai pembalap internasional. Di Indonesia, acara Nissan GT Academy berlangsung di 2 kota, yaitu di Jakarta dan Surabaya. Untuk di kota Jakarta, lokasinya ada di Mal Taman Anggrek (28 April – 3 Mei 2015) dan Mal Kelapa Gading 3 (5 – 10 Mei 2015), sementara di Surabaya akan digelar di Ciputra World (29 – 31 Mei 2015).

Artikel berjudul *Nissan Academy*, antara lain mengungkapkan bahwa Akademi Nissan adalah **Aplikasi Pembelajaran Bergerak** yang menjadikan pembelajaran dalam perjalanan menjadi mudah, menyenangkan, dan efektif. Menggunakan Okta Single Sign On (SSO) Anda Masuk, Anda dapat dengan mudah masuk ke aplikasi dan menikmati ledakan pembelajaran yang singkat, menarik, dan mudah dicerna, dikirim langsung ke perangkat seluler Anda, kapan saja, di mana saja. Memberikan Momen Penguasaan harian menggunakan algoritme berpemilik, setiap kurva pembelajaran / pelupa masing-masing pelajar dihitung, memperkenalkan kembali konten dari waktu ke waktu untuk meningkatkan retensi. Keamanan dimulai dengan memahami cara developer mengumpulkan dan membagikan data Anda. Praktik privasi dan keamanan data dapat bervariasi berdasarkan penggunaan, wilayah, dan usia Anda. Developer memberikan informasi tertentu dan dapat memperbaruinya seiring waktu.

DAFTAR HARGA GAME

Daftar Harga game gt Terbaru November 2023

NIKE Unisex Basketball Air Zoom G.T. Jump Sepatu Basket [CZ9907-800]	Rp2.189.000
PS5 Gran Turismo® 7	Rp729.000
Gran Turismo 7 PS5 GT 7 CD Game PS 5 Gaming Playstation Games Gamer	Rp1.029.000
Gran Turismo 7 PS4 GT 7 CD Game PS 4 Gaming Playstation Games Gamer	Rp649.000
Case Xiaomi Poco F4 GT / Redmi K50 Gaming (5G) IMAK Shockproof AirBags Casing	Rp100.000
MultiGame - Thrustmaster TSS Shifter&Handbreak Sparco MOD+	Rp5.500.000
Asus ROG Strix III G531GT-I765G4B Gaming Laptop [90NR01L6-M09150]	Rp20.000.000
INFINIX GT 10 PRO 5G RAM 8/256GB GARANSI RESMI	Rp3.499.000
Xiaomi POCO X3 GT Smartphone [8GB-256GB] Garansi Resmi	Rp4.999.000
SONY PS4 GT Gran Turismo Sport Playstation Hits (online) Rally / Racing Region All English	Rp255.000

Data diperbaharui pada 03 November 2023

PENUTUPAN LAYANAN ONLINE BAGI GAMERS

Menurut sumber Kompas.Com, Developer game asal Jepang, Polyphony Digital, mengumumkan akan menutup server permainan balap mobil Gran Turismo Sport. Layanan online game ini bakal ditutup pada 31 Januari 2024, pukul 06.00 UTC atau 13.00 WIB.

Gran Turismo Sport merupakan game ketujuh dalam seri Gran Turismo.

Game simulasi balap mobil ini diluncurkan secara eksklusif untuk konsol PlayStation 4 (PS4) pada Maret 2017. Bila server ditutup tahun depan, pemain tidak bisa mengakses layanan

online dalam game, termasuk Open Lobby, Community, Garage Car Liveries, dan Sport Mode, kreasi komunitas seperti hiasan mobil (livery) juga tidak dapat diakses, semua mobil yang menggunakan livery nantinya bakal dikembalikan ke warna semula. "Suntik mati" server ini memiliki arti, sejumlah pencapaian (trophies) dalam game tidak bisa didapatkan lagi, oleh karena itu, gamer yang sedang "memburu" trofi Platinum harus segera memainkan game ini, selagi server masih aktif. Walaupun server Gran Turismo Sport ditutup, bukan berarti game tersebut benar-benar tidak bisa dimainkan, mode offline seperti mode cerita singleplayer (campaign), World Circuits, Time Trials, dan mode multiplayer dalam satu televisi (splitcreen) masih bisa dinikmati. Progres pemain dalam mode cerita, koleksi mobil, dan pengaturan setiap mobil tetap tersimpan. Pengguna juga bisa mengunduh dan menikmati semua konten tambahan (DLC) yang sebelumnya pernah dibeli di PlayStation Store. Polyphony Digital meningkatkan layanan online, untuk game balapan Gran Turismo Sport yang tersedia di konsol PS4 dan PlayStation 5 (PS5).

FASILITAS PELATIHAN GAMERS DI JAKARTA

Jurnal Arsitektur Vol. IV, No. 2, (2016), 681-688 684 menyajikan artikel tentang Multiplayer Online Battle Arena. Sebuah fasilitas sebagai tempat pelatihan dan asrama bagi professional gamer khususnya di bidang MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) di Jakarta. Kegiatan yang berada di fasilitas ini adalah pelatihan para pemain game layaknya mereka sebagai atlet, berjadwal yang ketat mulai dari mandi, olahraga pagi, hingga tidur. Belum banyak orang yang tahu bahwa bermain game mampu menjadi masa depan mereka. Masa depan dunia permainan game sekarang sudah memiliki kategori sendiri yang sering dijuluki E-Sports atau Electronic Sports. Banyak negara-negara maju seperti Amerika Serikat, China, Korea sudah melihat prospek E-Sports adalah salah satu masa depan dari negara mereka sendiri. Seperti di Korea contohnya, banyak orang yang lebih mengenal pemain game Starcraft daripada nama pemain sepakbola negara mereka sendiri. Hal ini menunjukkan bahwa E-Sports sudah berdiri sendiri menjadi sebuah ikon olahraga elektronik yang besar. Tidak hanya memiliki nama dan menjadi terkenal, tetapi kompetisi dalam E-Sports juga telah membuat banyak anak-anak yang dibawah usia 30 tahun untuk menjadi miliarder.

Kegiatan turnamen game besar telah diselenggarakan di stadium yang memiliki kapasitas luas mencapai ±300000 m². Rex Regum Qeon merupakan tim yang berasal dari Indonesia yang menduduki peringkat 125 di seluruh dunia dan peringkat 21 di Asia tenggara. Terdapat pula tim di Indonesia yang pernah berhasil mengikuti kualifikasi tingkat internasional 32 besar di seluruh tim di dunia. Sayang sekali mereka gagal berangkat karena lomba yang diselenggarakan di Seattle, Amerika Serikat membuat mereka tidak berhasil mendapatkan visa.

Perilaku professional gamer E-Sports khususnya MOBA pada dasarnya adalah suka bergerombol, sering berbisik rahasia dan juga sering lupa makan karena sibuknya bermain. Ketiga kebiasaan tersebut difasilitasi sehingga masalah tersebut terjawab kebutuhannya mulai dari:

1. Suka Bergerombol. Kegiatan unik E-sports MOBA adalah kebiasaan mereka untuk bergerombol sesuai dengan tim mereka sendiri. Karena di MOBA pemain di dalam game berjumlah 5 orang lawan 5 orang, oleh karena itu mereka sering sekali berlatih bersama, oleh karena itu di bangunan ini terdapat asrama yang dapat diisi oleh 5 orang pemain sehingga kebiasaan mereka diwadahi didalam 1 kamar asrama besar.
2. Berbicara Kerahasiaan. Strategi merupakan kunci kemenangan di permainan ini, sehingga berbicara strategi harus berada di ruang dimana mereka bisa merasa aman untuk berbicara

satu sama lain tanpa khawatir pihak lawan mengetahui rahasia mereka. Oleh karena itu disetiap kamar terdapat insulasi suara untuk meredam suara mereka saat berbicara agar tidak keluar dari kamar asrama mereka.

3. Lupa Makan. Kebiasaan para gamer adalah karena sibuknya bermain sehingga sering lupa untuk makan ataupun jadwal makan yang tidak teratur sehingga asupan gizi mereka juga kurang untuk beraktivitas sehari-hari. Oleh karena itu dibawah terdapat dapur khusus yang mengatur asupan gizi dan jam makan mereka. Selain itu dapur diletakkan dekat dengan lift servis sehingga pengantaran makanan juga tidak terlalu jauh perjalanannya.

BERBAGAI IKLAN LAYANAN GAMING

Situs Superprof Seni & Hobi menyajikan artikel berjudul *Kursus privat Gaming melalui kamera web* , sumber © 2023 Superprof, Jelajahi, Pelajari dengan fasilitas guru terbaik, 100 guru yang mengajar online, pembayaran aman di Superprof dan tidak ada komisi.

Terdapat berbagai tawaran-maya untuk belajar bermain game, bertarif sekitar Rp.20.000 sampai 50.000 perjam, pelajaran pertama sering gratis.

Artikel maya berjudul *Kursus privat gaming* , bertujuan membuat pemain game profesional dengan 132 guru , pelajaran secara tatap muka atau online boleh pilih. Terdapat banyak iklan serupa. Gamer profesional adalah pemain game komersial yang ikut bertanding pada turnamen game , sendirian atau bersama team, sebagian didukung sponsor atau lembaga iklan.

GAMERS RACERS DUNIA AKUNTANSI

Gamers adalah para pelajar pada Pelatihan pada Lab-Akuntansi di Perguruan Tinggi dan berbagai Kursus Akuntansi adalah persiapan agar lulusan jurusan akuntansi mampu membuat catatan akuntansi dan LK di tempat kerja nyata, bukan sekadar berteori akuntansi saja, dalam dunia-nyata bertujuan menghasilkan **Accounting Racer** berjabatan *Chief Accountant* perebut *trophy* berupa LK Auditan beropini WTP .

Artikel berjudul *10 Kursus Akuntansi Online yang Cocok bagi Calon Akuntan*, mengungkapkan sebagai berikut. Kursus akuntansi online dapat membantu Anda mendapatkan pengetahuan yang Anda perlukan untuk sukses dalam karier akuntansi. Pemilik bisnis, pengusaha, dan manajer juga dapat memperoleh manfaat dari kursus akuntansi online untuk membantu mereka mengelola perusahaan dengan lebih baik. Individu yang belajar untuk ujian akuntan publik atau Certified Public Accountant (CPA) dapat memperoleh manfaat dari kursus persiapan online. Bahkan para profesional akuntansi pun dapat mengambil manfaat dari kursus-kursus ini untuk memenuhi persyaratan pendidikan profesional berkelanjutan (CPE). Kursus akuntansi online dapat membantu Anda meningkatkan keterampilan dan memajukan karier Anda terlepas dari tingkat pengetahuan atau pengalaman Anda.

Beberapa faktor yang perlu dipertimbangkan saat Anda memutuskan untuk mengikuti kursus akuntansi:

1. Pembaruan Pengetahuan: Lingkungan akuntansi terus berubah dengan perubahan peraturan, standar, dan teknologi. Akuntan perlu memastikan bahwa mereka tetap terkini dengan perkembangan terbaru. Ini dapat dilakukan melalui kursus, seminar, atau pelatihan berkala.

2. Bidang Khusus: Jika seorang akuntan ingin mengkhususkan diri dalam suatu bidang tertentu seperti pajak, audit internal, audit eksternal, atau akuntansi manajemen, mereka mungkin perlu mengikuti kursus tambahan untuk memahami tuntutan khusus bidang tersebut.
3. Pengembangan Profesional: Banyak organisasi profesional akuntansi menawarkan pelatihan dan kursus untuk pengembangan profesional. Ini bisa membantu akuntan untuk meningkatkan keterampilan mereka dalam mengelola keuangan, menganalisis laporan keuangan, dan menggunakan software akuntansi terbaru seperti Kledo di bawah ini.

10 rekomendasi kursus akuntansi adalah sebagai berikut.

1. Kursus akuntansi IAI

Sebagai wadah dan organisasi resmi akuntan di Indonesia, IAI atau Ikatan Akuntan Indonesia, sering mengadakan berbagai jenis kursus, seperti pelatihan, kursus, lokakarya, acara, dan lainnya. Anda bisa mencari kursus berdasarkan kategori tema, jenis penyelenggaraan, dan jenis kegiatan.

Disini, IAI menyediakan beberapa kursus berkaitan dan mencakup berbagai topik, termasuk perpajakan dan akuntansi keuangan. Kursus-kursus tersebut ditawarkan dalam berbagai format, seperti tatap muka dan juga online.

Hal yang akan Anda pelajari:

- Dasar akuntansi keuangan
- PSAK untuk profesional
- Brevet A dan B

2. Kursus akuntansi Superprof

Superprof adalah platform pendidikan online yang menghubungkan guru lokal dan siswa. Ada banyak kursus akuntansi yang tersedia di Superprof, mulai dari kursus dasar hingga kursus lanjutan. Kursus-kursus ini ditawarkan oleh guru akuntansi yang berpengalaman dan bersertifikat.

Kursus-kursus akuntansi di Superprof biasanya ditawarkan dalam format tatap muka atau online. Kursus tatap muka biasanya diadakan di tempat yang ditentukan oleh guru, sedangkan kursus online dapat diikuti dari mana saja.

Berikut adalah beberapa kursus akuntansi yang tersedia di Superprof:

- Akuntansi dasar
- Akuntansi keuangan
- Akuntansi manajemen
- Akuntansi perpajakan
- Akuntansi audit

3. Kursus akuntansi Arkademi

Arkademi adalah platform pendidikan online buatan Indonesia yang menawarkan berbagai kursus, termasuk kursus akuntansi dasar lengkap. Kursus akuntansi di Arkademi tersedia dalam format online dan dapat diikuti dari mana saja. Kursus ini diajarkan oleh pengajar yang berpengalaman dan bersertifikat. Pengajar di Arkademi memiliki latar belakang pendidikan dan pengalaman kerja yang luas di bidang akuntansi.

Hal yang akan dipelajari:

- Jurnal umum
- Posting transaksi ke buku besar dua kolom
- Neraca lajur
- Jurnal penutup
- Jurnal pembalik
- Laporan keuangan
- Jurnal penyesuaian
- Persamaan dasar akuntansi

4. Jago Akuntansi Training Center

Jago Akuntansi Training Center ini berada di bawah pengawasan Yayasan Pendidikan Jago Akuntansi atau yang lebih dikenal dengan JAFoundation.

JAFoundation sendiri menawarkan berbagai layanan pendidikan, pelatihan profesional dan bimbingan dalam bidang akuntansi, perpajakan, dan audit.

Hal yang akan dipelajari:

- Pengantar akuntansi
- Akuntansi keuangan menengah
- Akuntansi keuangan lanjutan
- Akuntansi biaya
- Auditing
- Analisis laporan keuangan

5. Introduction To Finance and Accounting Specialization (Coursera)

Jika Anda ingin membangun fondasi akuntansi yang kuat dan mempelajari dasar-dasar keuangan dan akuntansi, *introduction to finance and accounting specialization* di Coursera adalah tempat yang tepat untuk memulai. Anda juga akan menerima sertifikat yang dapat dibagikan setelah menyelesaikan kursus. Kursus ini ditawarkan melalui Coursera oleh The University of Pennsylvania dan diajarkan oleh tiga instruktur yang telah mengajar ribuan siswa tentang dasar-dasar akuntansi baik secara online maupun offline. Kursus ini menekankan pembelajaran melalui kuis dan lembar kerja serta memberi Anda templat Excel untuk diikuti. Kursus ini membutuhkan waktu sekitar lima bulan untuk diselesaikan, dan Anda disarankan untuk mendedikasikan setidaknya dua jam per minggu untuk kursus ini.

Hal yang akan Anda pelajari:

- Mempelajari dasar-dasar pembukuan dan analisis arus kas
- Mempelajari akuntansi akrual

6. Accounting coach

Dengan Accounting Coach, Anda dapat mempelajari dasar-dasar akuntansi secara gratis dan dapat memulai dalam hitungan menit. Meskipun begitu, Accounting Coach juga menawarkan paket keanggotaan berbayar yang menyediakan banyak sertifikasi, Anda akan mempelajari segala sesuatu mulai dari debit dan kredit, laporan keuangan, neraca, modal kerja dan likuiditas, rasio, penyusutan, dan bahkan akuntansi penggajian dengan kursus gratis mereka. Jika Anda seorang pembelajar visual yang lebih suka video dan panduan instruktur, mungkin ini bukan kursus terbaik untuk Anda. Kami sarankan Anda membaca bagian testimoni mereka untuk mendapatkan gambaran seperti apa kursus ini.

7. Introduction To Finance, Accounting, Modeling, and Valuation (Udemy)

Para pemula dapat memanfaatkan *Introduction To Finance, Accounting, Modeling, and Valuation* dari Udemy. Dengan lebih dari 190.000 siswa dan ribuan peringkat, ini adalah salah satu kursus Udemy yang paling populer tentang prinsip-prinsip akuntansi. Salah satu keuntungan terbaik dari mengambil kursus di Udemy adalah transparansi yang ditawarkan oleh setiap kursus. Pengantar Keuangan, Akuntansi, Pemodelan, Dan Penilaian adalah yang terbaru, ditawarkan dalam 14 (sayangnya tidak ada bahasa Indonesia), memiliki peringkat 4.5, dan memberikan sertifikat kelulusan.

Yang akan Anda pelajari:

- Analisis laporan keuangan
- *Financial modelling*
- *Discounted Cash Flow (DCF)*, dan lain-lain

8. Advanced Financial Accounting: Acquisitions and Consolidations (Udemy)

Mungkin Anda sudah menguasai dasar-dasar akuntansi, dan Anda siap untuk masuk ke prinsip-prinsip akuntansi tingkat lanjut. Cobalah kursus *Advanced Financial Accounting: Acquisitions and Consolidations* di Udemy. Kursus ini memiliki 138 sumber daya yang dapat diunduh dan 63 jam video kursus yang dapat Anda tonton kapan saja. Agar berhasil menyelesaikan kursus ini, Anda harus memiliki pemahaman yang kuat tentang konsep akuntansi keuangan.

Yang akan Anda pelajari:

Memelajari cara menghitung akuisisi dan investasi
Mempelajari cara menerapkan berbagai metode akuntansi yang berbeda
Mempelajari masalah akuisisi yang komprehensif dengan Excel

9. Accounting Principles and Standards (Corporate Financial Institute)

Anda dapat dengan mudah memahami akuntansi tingkat menengah dengan kursus Accounting Principles and Standards dari Corporate Financial Institute (CFI).

Yang akan Anda pelajari:

- Anda akan mendapatkan file Excel dan templat keuangan untuk pembelajaran langsung
- Kursus diverifikasi untuk pemegang sertifikat CPA
- Anda akan mendapatkan kuis dan sertifikasi jika Anda mencapai tingkat kelulusan 80%

10. Accounting Fundamentals: Understanding Financial Statements (Skillshare)

Jika Anda ingin mempelajari hal-hal penting tentang laporan keuangan dalam akuntansi, maka kursus Accounting Fundamentals: Understanding Financial Statements adalah kursus yang tepat untuk Anda. Kelas ini diajarkan oleh Matt Cooper, CEO Skillshare. Kelas ini telah diambil oleh lebih dari 15.000 siswa dan secara khusus memandu Anda melalui pelajaran yang menjelaskan perhitungan akurat pendapatan topline, akuntansi kas vs akuntansi akrual, cara merekonsiliasi laporan Anda, serta persamaan dasar dan istilah-istilah akuntansi utama.

Hal yang akan Anda pelajari:

Kursus ini dibagi menjadi sepuluh pelajaran terperinci di mana instruktur Anda akan memandu Anda melalui hal-hal penting dari tiga laporan keuangan yang sering Anda hadapi dalam akuntansi:

- Laporan laba rugi
- Neraca
- Laporan arus kas

Sertifikasi

Salah satu keuntungan dari mengambil kursus online adalah banyak di antaranya dilengkapi dengan sertifikasi yang dapat diverifikasi.

Ini dapat digunakan sebagai bukti bahwa Anda telah mengambil kursus dan dapat ditambahkan ke resume.

Jika sertifikasi penting bagi Anda, periksa penawaran kursus dan garis besar untuk melihat apakah mereka menawarkan sertifikat setelah berhasil menyelesaikannya.

Format kursus

Garis besar kursus membantu menentukan ekspektasi dan memberi Anda gambaran tentang bagaimana kursus ini berjalan.

Pembeda besar dalam kelas online, baik yang berbayar maupun gratis, adalah bahwa beberapa akan menawarkan video instruksional sementara yang lain murni membaca dengan ilustrasi yang Anda kerjakan dengan kecepatan Anda sendiri.

Sebagai peserta kursus, hal ini mungkin akan membuat perbedaan dalam kursus yang Anda pilih jika, misalnya, Anda sangat menyukai pembelajaran visual dan ingin memastikan bahwa Anda mendapatkan banyak video untuk melengkapi materi lainnya.

Ada banyak kursus akuntansi yang sangat baik di luar sana saat ini. Tetapi yang terbaik untuk Anda tergantung pada tingkat keahlian dan tujuan Anda. Beberapa lebih baik untuk dasar-dasar akuntansi, sementara yang lain mengajarkan keterampilan akuntansi tingkat lanjut dan menawarkan sertifikasi akuntansi profesional.

Selain itu, untuk memudahkan Anda dalam karir akuntansi kedepannya, pastikan Anda menguasai *tools* yang mempermudah Anda dalam mengelola akuntansi, salah satunya dengan menggunakan software akuntansi seperti Kledo. Kledo adalah software akuntansi berbasis online, yang sudah digunakan oleh lebih dari 50 ribu pengguna dari berbagai jenis dan skala bisnis di Indonesia. Dengan menggunakan Kledo, Anda bisa dengan mudah melakukan analisis keuangan, membuat laporan keuangan, merekonsiliasi seluruh data transaksi, dan masih banyak lagi.

Sumber PT Solusi Akuntansi Indonesia menyajikan artikel-promo berjudul *Kursus Software Accurate*, menyatakan bahwa Accurate merupakan software akuntansi asli buatan Indonesia yang saat ini paling banyak digunakan oleh perusahaan skala UKM (Usaha Kecil Menengah). Banyaknya perusahaan pengguna Accurate tentu memerlukan banyak tenaga kerja yang bisa mengoperasikan Software Accurate untuk pencatatan transaksi di perusahaan-perusahaan tersebut. Meskipun saat ini Software Accurate sudah diajarkan di puluhan SMK dan Perguruan Tinggi terkemuka, namun sayangnya siswa atau mahasiswa belum bisa memaksimalkan Software Accurate ini karena terbatasnya waktu belajar di lembaga pendidikan tersebut.

Untuk itulah PT Solusi Akuntansi Indonesia menyediakan wadah bagi pelajar dan umum yang ingin mendalami atau menguasai dan bisa mengoperasikan Software Accurate dengan lebih dalam lagi (Mahir) melalui kegiatan KURSUS SOFTWARE ACCURATE. Kursus ini dilakukan mengingat banyaknya perusahaan yang memerlukan karyawan dengan kualifikasi “bisa mengoperasikan Software Accurate”. Jadi dengan mengikuti kursus Accurate ini, Anda diharapkan bisa cepat mendapatkan pekerjaan kantoran sesuai impian Anda dengan lebih mudah mencari pekerjaan profesional-akuntansi berbekal keterampilan dan dibuktikan dengan sertifikat yang Anda miliki (*Certified Accurate Professional*)

Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Waktu

Waktu pelaksanaan sangat fleksibel sesuai dengan ketersediaan waktu Anda. Pelaksanaanya adalah 5 kali pertemuan dengan maksimal 2 jam setiap pertemuan. Untuk Hari bisa Anda tentukan antara Senin – Jum’at paling awal mulai pukul 09.00 dan paling akhir pukul 15.00 WIB.

Tempat

Tempat pelaksanaan kursus adalah di kantor Solusi Akuntansi Indonesia:

Jl. Pangkalan Jati IV No.70, Cipinang Melayu

Makassar – Jakarta Timur

Biaya Kursus

Biaya kursus hanya Rp. 1.500.000*

Ujian Sertifikasi

Untuk bisa mendapatkan sertifikat, peserta kursus diwajibkan mengikuti Ujian Sertifikasi yang bisa dijalankan secara online maupun offline setelah semua materi kursus selesai dikerjakan. Waktu Ujian akan diumumkan setelah peserta selesai mengerjakan semua materi kursus dan ujian sertifikasi akan diselenggarakan oleh bagian Edukasi Accurate Pusat

Biaya ujian serifikasi Rp. 500.000*

Informasi & Pendaftaran

Hubungi:

PT Solusi Akuntansi Indonesia

Telepon : 021-2919-0634

WhatsApp : 0811-888-5605

*Biaya kursus dan biaya ujian sertifikasi dapat berubah sewaktu-waktu.

Dunia akuntansi adalah tentang praktik berakuntansi cq kemampuan membuat catatan akuntansi dan LK. Program Accurate dapat di petik dari dunia-maya, berbagai SLTA atau siswa-SLTA menggunakan program tersebut untuk pengembangan kurikulum dan/atau kemampuan profesional siswa. Tugas pemerintah, APBN dan Depdiknas mendorong laboratorium akuntansi SLTA dengan pasok berbagai perangkat-lunak manajemen keuangan cq manajemen anggaran , lab-akuntansi dan pelaporan LK .

Grand Turismo dunia akuntansi adalah balapan KAP terbaik dunia dan nasional NKRI, pembalap adalah AP , wahana latihan gamers jadi racers adalah lab-akuntansi berbagai PT, IAI dan tempat-kursus aplikasi-akuntansi. Suatu hari mungkin ada juga pertandingan penggunaan pengguna software akuntansi berbasis AI , mungkin di sponsori sebuah PT Akuntansi ternama , BPK atau Depdiknas.

Jakarta 1 Mei 2024